



Sertifikat Pelatihan

Certificate of Training

NO. 009195

MENYATAKAN, BAHWA
This to certify that

Muhammad Sheva Aulias

TELAH MENGIKUTI PELATIHAN
has completed the training of

Desain Antarmuka dan Prototyping dengan Figma
Interface Design and Prototyping with Figma

YANG DILAKSANAKAN PADA
Was held on

17 Oktober 2025

Jakarta, 17 Oktober 2025

Rektor
Universitas Gunadarma



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standard yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



Pelatihan

Desain Antarmuka dan Prototyping dengan Figma

Course Title

Interface Design and Prototyping with Figma

| Materi | Subjects |
|---|---|
| 1. Teori Dasar UI/UX: Mengenal prinsip-prinsip desain antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna. | 1. UI/UX Fundamentals Theory: Getting to know the principles of user interface and user experience design. |
| 2. Teori Desain Grafis: Penjelasan singkat tentang elemen desain, prinsip desain, tipografi, dan infografis. | 2. Graphic Design Theory: A brief explanation of design elements, design principles, typography, and infographics. |
| 3. Teori Konsep Wireframe dan Mockup. | 3. Theory of Wireframe and Mockup Concepts. |
| 4. Pengenalan Figma: Memahami alat-alat dasar dan tampilan antarmuka. | 4. Figma Introduction: Understanding basic tools and the interface. |
| 5. Desain Antarmuka dengan Figma: Membangun tampilan antarmuka dengan komponen Figma, menambahkan plugin, dan menggunakan Autolayout. | 5. Interface Design with Figma: Building the interface display with Figma components, adding plugins, and using Autolayout. |
| 6. Membuat Prototipe: Menghubungkan frame dan membangun prototipe interaktif untuk presentasi. | 6. Creating Prototypes: Connecting frames and building interactive prototypes for presentations. |

Jakarta, 17 Oktober 2025

Rektor

Universitas Gunadarma



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standard yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM