



# Sertifikat Pelatihan

## *Certificate of Training*

NO. 529852

MENYATAKAN, BAHWA  
This to certify that

*Alfin Andreansyah*

TELAH MENGIKUTI PELATIHAN  
has completed the training of

**Pengembangan Aplikasi Multimedia Lintas Landasan**  
*Multimedia Development Cross Platform*

YANG DILAKSANAKAN PADA  
Was held on

19 April - 24 April 2021

Jakarta, 24 April 2021

Rektor  
Universitas Gunadarma



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standard yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM



**Pelatihan Pengembangan Aplikasi Multimedia Lintas Landasan**

*Course Title Multimedia Development Cross Platform*

<b>Materi</b>	<b>Subjects</b>
1. Pengenalan Multimedia : Uraian mengenai konsep multimedia dan komponennya, berbagai produk aplikasi multimedia, subjek yang diterapkan dan spesifikasi kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak.	1. Introduction of Multimedia : Overview of multimedia concepts and its components, variety of multimedia application products, applied subject and specifying hardware and software requirements.
2. Gambar & Desain Antarmuka Dengan GIMP : Pengenalan citra digital, editing dan komposisi citra serta membangun desain antarmuka untuk multimedia.	2. Image & Interface Design With GIMP : Introduction to digital image, retouching and compositing image and build multimedia interface design.
3. Audio Dengan Audacity : Pengenalan suara digital, cara membuat suara digital, pengeditan dan efek suara. Pengenalan dan membuat file MIDI.	3. Audio With Audacity : Introduction to digital sound, how to make digitize sound, editing and sound effect. Introduction and make MIDI files.
4. Animasi Dengan Blender : Pengenalan proses pembuatan objek 3D, texturing, lighting dan rendering animasi.	4. Animation With Blender : Introduction to the process of making 3D object, texturing, lighting and animation rendering.
5. Video Dengan Filmora : Pengenalan konsep video digital termasuk semua aspek video analog dan digital. Mengkomposisi dan memanipulasi elemen video.	5. Video With Filmora : Introduction to digital video concept including all aspect of analog and digital video. Compositing and manipulating video.
6. Membangun Multimedia Dengan Livecode : Pengenalan lingkungan berorientasi objek, pengenalan skrip multimedia, mengintegrasikan semua materi kursus sebelumnya untuk membuat Multimedia Interaktif.	6. Authoring Multimedia With Livecode : Introduction to object oriented environment, introduction to multimedia script, integrating all previous course material to make Interactive Multimedia.

Jakarta, 24 April 2021

**Rektor**  
Universitas Gunadarma



Sertifikat ini telah ditanda tangani secara elektronik sesuai dengan standard yang berlaku dan diakui secara sah oleh hukum.

**Prof. Dr. E. S. Margianti, SE, MM**